

Fichas de palos

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Bambú (4 de cada ficha)									
Caracteres (4 de cada ficha)	一萬	二萬	三萬	四萬	伍萬	六萬	七萬	八萬	九萬
Discos (4 de cada ficha)									
	Fichas Simples							Fichas Terminales	

Reglas básicas

- Sólo puedes coger 1 ficha descartada por otro para hacer una combinación, nunca para acumular.
- Si una ficha descartada no la quiere nadie en ese momento, no se podrá utilizar en el resto de la partida.
- Tras robar una ficha descartada para formar una combinación, debes mostrarla y dejar esa combinación visible el resto de la partida.
- Si coges 1 ficha del muro y formas una combinación, no debes mostrarla.

Para hacer mayiang puedes robar un descarte de cualquier jugador, incluso si es para formar un Chi o hacer la pareja.

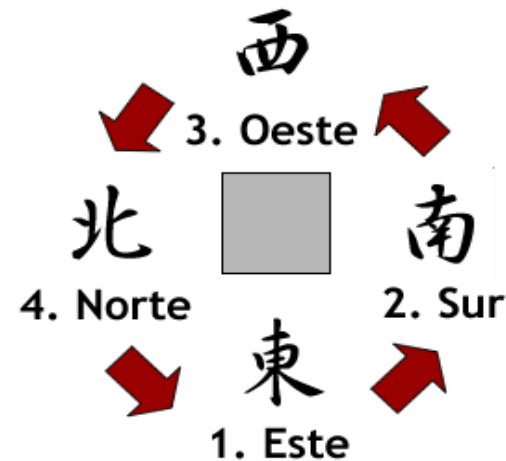
Fichas especiales

Draones (4 de cada)				Vientos (4 de cada)				
-------------------------------	--	--	--	-------------------------------	--	--	--	--

Combinaciones

Chi/Chow (Escala)	Esalera consecutiva de 3 fichas del mismo palo. Se puede formar:	
	<ul style="list-style-type: none"> • Con 1 ficha del muro • Con 1 ficha descartada por el jugador de tu izquierda. 	
Pong (Trío)	3 fichas iguales. Se puede formar:	
	<ul style="list-style-type: none"> • Con 1 ficha del muro • Con 1 ficha descartada por cualquier jugador. 	

Sentido del juego



Objetivo del juego

Mano compuesta de **4 combinaciones** (escaleras y/o tríos) y **1 pareja**

Escalera	Trío	Escalera	Trío	Pareja

Competencia por 1 ficha

- En caso de que 2 o más personas quieran la misma ficha, la gana:
- el que la necesite para hacer **mayiang**.
 - el que la necesite para hacer **Pong/Trío**.
 - el que la necesite para hacer **Chi/Escala**.

Si 2 o más personas quieren la misma ficha en la misma jugada, la gana el 1º en el sentido del juego.